Reflex



Reflex System Übersicht

- 1. Verwendet einen 32-Bit-Hochgeschwindigkeits ARM-Prozessor.
- 2.Sensoren: 3-Achs-Beschleunigungssensor und 3-Achs-Gyro-Sensor.
- 3.Erkennt automatisch SBUS/PPWPWM-Systeme. Kompatibel mit allen Fernsteuerungssystemen mit 4 Kanälen oder mehr.
- 4.Einfache Bedienung das Reflex System ist speziell für das Flugmodell programmiert, in dem das System verbaut ist. Es sind keine weiteren Programmierungen erforderlich. Das Reflex System muss lediglich mit einem kompatiblen Empfänger verbunden werden.

Reflex Funktionen

Es stehen 3 Flugmodi zur Verfügung: Stabilisiert, Optimiert oder "aus". Die Modi werden mit einem 2- oder 3-Kanalschalter am Sender gesteuert. Bei Zuweisung an einen Schalter mit 2 Positionen schaltet das Reflex-System zwischen stabilisiertem und optimiertem Modus um.

Stabilisierter Modus

Das Reflex-System wurde für Anfänger entwickelt und stabilisiert das Flugzeug aus jeder Lage, wenn der stabilisierte Modus aktiviert ist. Der stabilisierte Modus kombiniert Beschleunigungsmesser- und Gyrodaten, um zu bestimmen, wie das Flugzeug beim Loslassen der Steuerknüppel zu nivellieren ist.

Hinweis: Das Flugmodell wird mit 50~60% Drosselklappe den Horizontalflug beibehalten. Das Flugzeug steigt bei Vollgas.

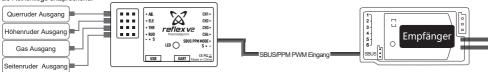
OFF

Schaltet alle Kreiselfunktionen ab. Das Flugzeug wird bei ausgeschaltetem Kreisel vollständig manuell geflogen.

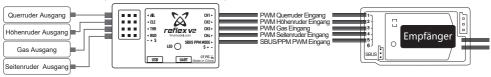
Durch den Einsatz moderner Kreisel hält das Reflex-System die Fluglage des Flugzeugs aufrecht, indem es Störungen während des Fluges - von Böen bis hin zu Seitenwind - entgegenwirkt. Mit Reflex können selbst kleine Flugzeuge mit dem Vertrauen auf etwas viel Größeres fliegen!

Anschluß an das System

1.SBUS/PPM-Eingang: Schließen Sie das Kabel des Reflex System am SBUS/PPM-Eingang Ihres Empfängers an. Stellen Sie dabei sicher, dass die Polarität des Kabels korrekt ist. Die voreingestellte Kanalzuweisung ist Querruder, Höhenruder, Gas, Seitenruder oder Modi-Umschaltung (Hinweis: für verschiedene Modelle gelten ggf. verschiedene Flugmodi. Lesen Sie dazu die Anleitung Ihres Modells). Wenn die Kanalzuordnung nicht der Ihres Sendersystems entspricht, ändern Sie die Reihenfloge entsprechend.



2.PWM: Verbinden Sie die Servos und den Regler mit den entsprechenden Anschlüssen des Reflex-Systems. Schließen Sie ein 3-adriges Kabel von dem Kanal, der von Ihrem 3-Positionsschalter gesteuert wird, an den mit SBUS\PPM gekennzeichneten Anschlüss an, um den Kreiselmodus zu steuern.



Wenn Sie einen 4-Kanal-Sender verwenden, können Sie mit dem mitgellieferten Jumper zwischen den Flugmodi wählen, in dem Sie ihn an den "Gyro-Eingang" anschließen.

Start: Schalten Sie zuerst den Sender und dann den Empfänger ein. Stellen Sie Ihr Flugzeug auf waagerecht auf eine ebene Fläche (die LED des Reflex Systems blinkt schnell). Wenn der Kreisel richtig kalibriert ist, schlagen die Querruder-Servos 3-mal in Folge aus. Danach schlägt das Höhenruder-Servo 3 mal aus. Das bedeutet, dass das Flugmodell und das Reflex System flugbereit sind. Vergewissem Sie sich, ob Ihr Modi-Positionsschalter funktionsfähig ist und alle Kanäle korrekt funktionsfen

HINWEIS:

Gyro LED an - Stabilized mode

Gyro LED blink langsam - Reflex System Ausgeschaltet

Gyro LED blinkt schnell - Optimized mode

Reflex

Flugmodell Undate

- 1. Besuchen Sie https://www.fmsmodel.com/page/reflex/, um die Reflex 2.0-Software herunterzuladen.
- 2. Doppelklicken Sie auf "FMS PARAM V2.0", um die Software zu starten.
- 3. Schließen Sie ein Typ-C-Kabel von Ihrem Computer an den Reflex Typ-C-Anschluss an.
- 4. Sobald die Verbindung erfolgreich hergestellt ist, zeigt die Schnittstelle alle herunterladbaren Flugzeugoptionen zusammen mit den aktuell geladenen Flugsteuerungssoftware.



5. Doppelklicken Sie auf das neue Flugzeug, das Sie auf das Reflex-System laden möchten. Die Software zeigt "FMS param update" an, klicken Sie auf "OK" und warten Sie auf den Signalton (bitte drehen Sie Ihre Systemlautstärke auf). Der akustische Ton zeigt an, dass die neuen Flugzeugeinstellungen erfolgreich geladen wurden.



6. Update erfolgreich

